

16 ANS

LE STADE ADULTE

Stratégie, compétition, défi.

Chasses aux trésors

Énigmes policières

Escape Game

Jeux de construction en compétition

Géocaching

Randoland

Livret quizz

LE STADE DES OPÉRATIONS FORMELLES

Élaboration de stratégie, compétition, hypothèse abstraite.

Jeux de société avec règles

Accrobranche

Activités sensorielles

Balades thématiques accompagnées (créatives, ludiques, pédagogiques, écologiques)

Activités sportives

Créations artistiques

Fabrications de produits du terroir

Spectacles vivants

10/12 ANS

LE STADE DES OPÉRATIONS CONCRÈTES

La pensée a besoin de manipuler, acceptation des règles de jeux, socialisation.

Sentier pieds nus

Activités ludiques

Aire de jeux

Jeux de construction

6/7 ANS

Lecture & écriture

LE STADE REPRÉSENTATIF

Construction images mentales, jeux symboliques, jeux de rôles, imaginaire, acquisition du langage, mise en scène.

2 ANS

LE STADE DE L'INTELLIGENCE SENSORI-MOTRICE

Jeux moteurs, images mentales, développement des sens en interaction, bouger, toucher, manipuler.

